

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

**Doküman Kodu:**F-0001

**Yürürlük Tarihi:** 04.11.2003

**Revizyon No:**2

**Sayfa:**1/19

BU FORM DÖRT ANA BÖLÜMDEN OLUŞMAKTADIR: Firma Bilgileri, AR-GE Bilgileri, Teknoloji Bölgesinde Yapılması Planlanan Proje Bilgileri, Ekler. Formda istenen bilgiler için ayrılmış alanlar ile sınırlı değilsiniz. Sizden istenen bilgileri formatı bozmamak şartıyla istediğiniz uzunlukta girebilirsiniz.

### A) FİRMA BİLGİLERİ

Genel Bilgiler

(Firma Teknoparka kabul edildikten sonra kurulacaksa bu kısmı boş bırakınız.)

<b>Firma Adı</b>	Yıldırım Medya YazılımTeknolojileri Restorasyon İnşaat Turizm Ltd.Şti.
<b>Adresi</b>	Zübeyde Hanım Mah.7400/8 sok.No:19/A Örnekköy-Karşıyaka
<b>Posta Kodu</b>	35520
<b>Telefon</b>	0232 3724182
<b>Faks</b>	0232 3724182
<b>Web Sitesi</b>	www.yildirimmedya.com.tr
<b>Kuruluş Yılı</b>	
<b>Ticaret Sicil No</b>	
<b>Sanayi Sicil No</b>	
<b>Vergi Dairesi No</b>	6290474547 yamanlar v.d

İZTEKGEB ile İlgili Şahıslar

<b>Adı-Soyadı e-mail</b>	<b>Şirketteki Görevi</b>	<b>İş Telefonu</b>	<b>Cep Telefonu</b>	
METİN YILDIRIM	YÖNETİCİ	02323744182	05324473748	

Ortaklık Yapısı

Aşağıdaki bilgileri en büyük 5 ortak için doldurunuz. Tüzel kişi (yerli/yabancı) ortağınız olması durumunda bu ortakla ilgili firma bilgilerinizi ayrıca veriniz. Gerçek kişi yabancı ortağınız olması durumunda bu ortakla ilgili bilgileri ayrı bir sayfada ayrıntılı olarak veriniz. Tüm yabancı ortaklar için Hazine Müsteşarlığı dâhil olmak üzere gerekli izinlerin bir kopyasını ekleyiniz. Ortağınızın şirkette görevi yoksa belirtiniz.

<b>Adı-Soyadı Payı</b>	<b>Mesleği</b>	<b>Şirketteki Görevi</b>	<b>Şirketteki</b>
BEDEVİ YILDIRIM	SERBEST	YOK	%100

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

Doküman Kodu:F-0001

Yürürlük Tarihi: 04.11.2003

Revizyon No:2

Sayfa:2/19

Faaliyet Alanı

Şirketinizin faaliyet gösterdiği alanlardan beş tanesini önem sırasına göre numaralandırınız.

İletişim (Elektronik-Telekomünikasyon)	( 1 )	Diğer-1: ..	( )
Yazılım Geliştirme	( 5 )	Diğer-2: ...	( )
Sanal gerçeklik teknolojileri	( 4 )	Diğer-3: ...	( )
artırılmış gerçeklik yazılımları	( 3 )	Diğer-4: ...	( )
proje yazımı ve araştırma	( 2 )	Diğer-5: ...	( )
danışmanlık	( )		
Makine İmalatı	( )		
Gıda	( )		
Toprak Ürünleri	( )		
Tekstil ve Konfeksiyon	( )		
Otomotiv	( )		

### Finansal Bilgiler

Aşağıdaki bilgileri son 3 yıl için doldurunuz. Dış satım cirosu varsa ihracat rakamlarınızı göstermektedir. Özgün ürün cirosu firmanıza ait ürünlerden elde ettiğiniz satış gelirinizi göstermektedir.

Yıl	Toplam Ciro	Dış Satım Ciro	Özgün Ürün Ciro

İnsan Kaynakları

### Personel Bilgileri

Aşağıdaki bilgileri bütün personelinize ait olacak şekilde veriniz.

Departman Vasıf	Üretim	AR-GE	Diğer (Yönetim, Destek, vb.)	Toplam
Doktora				
Yüksek Lisans				
Lisans				
Ön lisans				
Lise ve Dengi				
Diğer				

### AR-GE Personeli Bilgileri

Bu bölümde AR-GE personelinize dair bilgi veriniz.

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

Doküman Kodu:F-0001

Yürürlük Tarihi: 04.11.2003

Revizyon No:2

Sayfa:3/19

Personelin Adı	Eğitim Durumu	Mesleği	Şirkette Çalıştığı Süre

### B) AR-GE BİLGİLERİ

Bu kısma halihazırda devam eden projelerinizi yazınız.

Yukarıda belirttiğiniz **AR-GE çalışmaları** arasından üçü için aşağıdaki bölümleri ayrı ayrı doldurunuz.

#### Proje 1

Adı	<b>Arttırılmış Gerçeklik Teknolojileri WEB ve Mobil Uygulamalar</b>
<b>Başlangıç Tarihi</b>	09.02.2014
<b>(Tahmini) Bitiş Tarihi</b>	09.02.2015
<b>(Tahmini) Maliyeti/Bütçesi</b>	400.000 TL
<b>Yöneticisi</b>	Metin Yıldırım
<b>İçeriği (Kısa Tanımı)</b>	<p>Firmamızın bugüne kadar hizmet alımı yöntemi ile sağlamış olduğu ürün ve hizmetlerin İztekgeb bünyesinde konumlanacak olan yeni Ar-Ge ekibi tarafından geliştirilmesi projesidir.</p> <p>Bu proje ile eğitim başta olmak üzere turizm, kamu ve özel sektör odaklı bir çerçevede kamu yararına yönelik yazılımların geliştirilmesi amaçlanmaktadır.</p> <p>Arttırılmış gerçeklik, fiziksel anlamda gerçek ortamın ses, video, grafik ya da GPS verileri gibi bilgisayar tabanlı datalar vasıtasıyla, doğrudan ya da dolaylı olarak desteklenmiş "arttırılmış" görünümüdür.</p> <p>Bir arttırılmış gerçeklik sistemi kullanıcının duyumsadığı gerçek dünya ile ek bilgilerle bilgisayar tarafından üretilmiş, arttırılmış görünümün oluşturduğu bileşik yapıdan meydana gelmektedir. Bilgisayar tarafından üretilen sanal görüntü, kullanıcının bu sanal ortamda gördükleriyle etkileşime geçebileceği şekilde tasarlanmıştır.</p> <p>Daha yalın bir ifade ile arttırılmış gerçeklik, gerçek zamanlı dijital bilginin, canlı video ya da kullanıcının çevresiyle bütünleşmiş halidir. Temel olarak AR var olan bir imajı alır ve onu zenginleştirilmiş/arttırılmış bilgi ile harmanlar.</p> <p>Geleceğin teknolojisi olarak kabul edilen Arttırılmış medya uygulamalarının geliştirilmesi, ilgili donanımların temini ve üretimi ( tablet,akıllı telefon, AR gözlük , PC ve bazı PC tabanlı sanayi donanımları ) ve bu teknolojinin kendine uygulama alanı bulacağı mecralar ( web,mobil ,lokal ineteraktif medya ) konusunda yapılacak ARGE faaliyetleri</p>

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

Doküman Kodu:F-0001

Yürürlük Tarihi: 04.11.2003

Revizyon No:2

Sayfa:4/19

	İztekgeb bünyesinde konumlanacak olan yeni Ar-Ge ekibi tarafından geliştirilecektir.
Üniversite/AR-GE Kurumları ile Ortaklık, İşbirliği vb. İlişkiler	yok
(Varsa) Alınan Destek ve Teşvik Alınan Kurum/Kişi	Yok.
(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin İçeriği	-
(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin Bütçesi/Miktarı	-
(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin Açıklaması	-
(Varsa) Alınmış veya Askıda Olan Patent ve/veya Patent Başvurusu (Konusu ve Numarası)	? Var mı
(Varsa) Daha Önceden Başvurulan Teknoparklar ve Başvuru Sonucu	

### Proje 2

Adı	360 Derece Yazılım ,Sunum Ve Simülasyon Teknolojileri
Başlangıç Tarihi	09.02.2015
(Tahmini) Bitiş Tarihi	09.02.2015
(Tahmini) Maliyeti/Bütçesi	700.000 TL
Yöneticisi	Metin Yıldırım
İçeriği (Kısa Tanımı)	<p>Kullanıcının, farklı açılardan çekilip, 360 derecelik açıyı kapsayacak şekilde birleştirilen fotoğraf ya da videoları bilgisayar ortamında gezebilmesine olanak tanıyan sistemdir.</p> <p>Kullanıcının kendi kişisel bilgisayarından erişim sağlayacağı gibi teşhir ve sunum yapılmak istenen her türlü mekânda kullanımı mümkündür.</p> <p>Doğal güzellikleri olan, tarihi, kültürel iç ve dış mekânların, şehirlerin, kişisel işletmenizin bilgisayar başından gezilmesi istendiğinde kullanılır.</p> <p>Yapılacak etkinliğe ve içeriğe bağlı olarak hazırlanacak teşhir, tanzim, sunum konseptinde tek kullanıcı sistemler halinde kullanımı mümkün olmaktadır.</p> <p>Mekân, şehir ve işletme tanıtımlarında, tanıtımı yapılacak bölgenin ve işletmenin 360 derecelik görüş alanı dahilinde içerisinde özgürce gözlemlenebilmesine olanak tanınması yapının ya da alanının en güncel teknoloji ile anlatılması, kullanıcıya daha fazla detayı kullanıcı kontrolüyle verilmesi istendiğinde başvurulabilecek bir teknolojidir.</p> <p>Şehir, mekân tanıtımı yapmak isteyen ya da bu konuda eğitim, bilgilendirme yapacak kurum ve kuruluşlar için vazgeçilmez olacak bir sunum teknolojisidir.</p>

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

Doküman Kodu:F-0001

Yürürlük Tarihi: 04.11.2003

Revizyon No:2

Sayfa:5/19

	<p>Proje kapsamında; panoramik fotoğraf çekimi tabanlı sanal tur, 3D mimari modelleme, 360 derece video, gigapixel fotoğraflama, çok açılı kesit fotoğraflama, 360 derece video çekimlerinin kentsel, tarihsel alanlarda ziyaretçi odaklı geliştirilmesi, olay yeri inceleme, askeri planlama, hasar tespit, kent planlaması, ekpertize, hak ediş takibi konularında hazırlanacak yazılımlar firmamız hizmet çeşitleri arasında bulunmaktadır. AR-GE yatırımlarımızın temellerinden birisini oluşturan 360 derece sunum teknolojileri ve yazılımları, firma bünyesinde yetiştirilecek olan ARGE ekibimiz tarafından geliştirilecek ve kendi bünyemizde hazır bulunan yazılım ekibimiz tarafından bilgisayar ortamına adapte edilecektir.</p> <p>Bu yazılımlar sayesinde önceden örneklerini de gerçekleştirmiş olduğumuz kamuya ve özel sektöre yönelik bir çok uygulama olmuştur. Bu proje ile yazılımı kamu yararlı, eğitim başta olmak üzere turizm, kamu ve özel sektör odaklı bir çerçevede geliştirmesi yapılmasıdır.</p> <p>Geliştirilen yazılımların hareket kontrol edebilen sensörler, gyro ve chipler ile iletişimini sağlayıp, monitör gözlükler ve ek donanımlar ile sanal gerçeklik tabanlı simülasyon ve canlandırmalar yapmak temel projelerimizdendir.</p> <p>Kullanıcıya istediği an istediği açıdan gözlem yapabilme olanağı sağlayan bu uygulama reklam ve sunumlar ile beraber, askeri amaçlı da kullanılmaktadır.</p> <p>Bu teknolojinin diğer kullanım amacı ise belgelendirmedir. Olay yeri inceleme, afet sonrası belgelendirme, kamuda üstlenici firma işlerinin takibinde çok rahat kullanılmaktadır.</p> <p>Gelecekte bu tarz anlatım, kurgu ve prodüksiyonlara çok daha fazla ihtiyaç duyulacaktır.</p>
Üniversite/AR-GE Kurumları ile Ortaklık, İşbirliği vb. İlişkiler	yok
(Varsa) Destek ve Teşvik Alınan Kurum/Kişi	Yok.
(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin İçeriği	-
(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin Bütçesi/Miktarı	-
(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin Açıklaması	-
(Varsa) Alınmış veya Askıda Olan Patent ve/veya Patent Başvurusu (Konusu ve Numarası)	-
(Varsa) Daha Önceden Başvurulan	-

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

Doküman Kodu:F-0001

Yürürlük Tarihi: 04.11.2003

Revizyon No:2

Sayfa:6/19

### Teknoparklar ve Başvuru Sonucu

Proje 3

Adı	<b>Kent Eser ( Müze Bilgi Bankası )</b>
Başlangıç Tarihi	
(Tahmini) Bitiş Tarihi	
(Tahmini) Maliyeti/Bütçesi	
Yöneticisi	
İçeriği (Kısa Tanımı)	<p>KONU: Kent müzelerinde bulunan, eserlerin kente gelen yerli-yabancı turistlere ve kent halkına, görsel metin ve içerikle, lokal medya ve internet kullanılarak cep telefonu ve tabletlerde Android ve IOS alt yapılı akıllı telefonlarda doğru, etkili ve hızlı bir şekilde anlatılması amacıyla hazırlanacak veri bankasının oluşturulması projesidir.</p> <p>AMAÇ: Kentte bulunan tüm müzelere, ören yerlerine ve eserlere ait ortak bir veri tabanı oluşturulması, müze ve ören yerleri hakkında ve buralarda bulunan eserler ile ilgili detaylı içeriğin hazırlanıp, internet ve mobil mecralarda kullanıcı kontrollü sunumunun sağlanmasıdır.</p> <p>KAPSAM: Tüm Türkiye genelinde kendine uygulama alanı bulacak olan bu teknoloji yukarıda belirtilen konularda kullanılmak üzere ortak veri bankası oluşturulması, bilgilendirme ve rehberlik hizmetlerinin yapılması, mobil cihazlarda çalışacak bir yazılım alt yapısını oluşturulması aşamalarını kapsamaktadır.</p> <p>4 - MODÜL VE İÇERİKLER: Tüm müze ve ören yerlerine birer sayısal kod adı atanacak ve turizm numaraları bu kodla başlayan turizm numarası ile anılacaktır.</p> <p>Saklama Kriterleri: Eser saklama işlemi belirlenecek turizm fişine göre yapılacaktır, turizm fişi haricinde saklama kriterleri aşağıdadır.</p> <p>Müze saklama, eser saklama, ören yeri saklama olarak 3 ana kategoride saklama yapılabilir.</p> <p>Müze ve Ören Yeri Saklama Şekilleri: Tür bazında,(Google maps konum) , Liste bazında (Uzaklık) -Google Maps Konum Ekleme: Google'a ait harita alt yapısı kullanılarak yapılacak sorgulamalarda, sorgu sonuçları harita üzerinde kendi konumlarında etiket olarak gösterilmeli, etiketine tıklanan mekânların mekân bilgi kartına ulaşacak şekilde saklanmalıdır. -Liste Bazında Saklama: Saklama kriterine göre bulunulan konum referans alınarak en yakın mekândan uzağa doğru fotoğraflı mekân listesi gelmelidir. Söz konusu listeden seçilen mekâna tıklanıldığında mekân bilgi kartına ulaşılmalıdır. Bundan dolayı mekân bilgisi girilirken mutlaka mesafe hesabı yapılmalıdır.</p>

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

Doküman Kodu:F-0001

Yürürlük Tarihi: 04.11.2003

Revizyon No:2

Sayfa:7/19

### Eser Saklama Şekilleri:

Tür, dönem, müze ve ören yeri bazında olacak aynı anda birden fazla saklama kriteri ile saklama yapılabilir. Örneğin: Roma dönemi ( Dönem kriteri ) Sikkeleri ( Tür kriteri)

- Tür Bazında Sorgu: Veri tabanında belirtilecek türlere göre kullanıcıya seçim hakkı verilmeli, sorguya göre turizmler en az bir görsel turizm isminin yer aldığı liste biçiminde listelenebilir. Listelenen turizm listesinden turizm bilgi kartına ulaşılmalıdır

- Dönem Bazında Saklama: Veri tabanında belirtilecek turizme ait döneme göre kullanıcıya seçim hakkı verilmeli, sorguya göre turizmler en az bir görsel turizm isminin yer aldığı liste biçiminde listelenebilir. Listelenen turizm listesinden turizm bilgi kartına ulaşılmalıdır.

- Müze Bazında Saklama: Veri tabanında müzelere göre kullanıcıya seçim hakkı verilmeli, sorguya göre turizmler en az bir görsel turizm isminin yer aldığı liste biçiminde listelenebilir. Listelenen turizm listesinden turizm bilgi kartına ulaşılmalıdır.

- Ören Yeri Bazında Saklama: Veri tabanında ören yerlerine göre kullanıcıya seçim hakkı verilmeli, sorguya göre turizmler en az bir görsel turizm isminin yer aldığı liste biçiminde listelenebilir. Listelenen turizm listesinden turizm bilgi kartına ulaşılmalıdır.

### Gösterimler:

Müze ve Ören Yeri Gösterim Şekilleri ( Bilgi Kartları ):

Genel bilgi, Fotoğraf, Video, Seslendirme, Sanal Tur, Yol Bildirimi şeklinde açılacak bilgi kartlarından mekân hakkında detaylı bilgiye konu başlığına göre geçiş için seçme imkânı sağlamak için hazırlanacak interaktif kartın içeriği şöyledir:

Genel bilgi: Mekâna ait bilgi içeriğinin ilk 150 karakteri geçmeyecek şekilde bilgi eklenmeli,

Fotoğraf: Mekâna ait foto galeriler eklenebilir,

Video: Mekâna ait videolar eklenebilir,

Seslendirme: Mekâna ait varsa ses bilgisi eklenebilir,

Sanal Tur: Mekâna ait 360 derecelik sanal tur çalışması eklenebilir,

Yol bildirimi: Google Maps tabanlı harita sistemi ile kullanıcının bulunduğu yerden gitmek istediği mekâna, gideceği vasıta kriteri ile nasıl ve kaç dakikada gidebileceği verilmelidir. Bunun için konum bilgisi eklenebilir.

### Eser gösterim Şekilleri:

Turizm künye, Fotoğraf, Teşhir edildiği müze ( müze bilgi kartına geçiş yapılabilecek), çıkartıldığı ören yeri ( ören yeri bilgi kartına geçiş yapılabilecek) şekilde açılacak interaktif bilgi kartları hakkında;

Turizm Künye: Turizm hakkında hazırlanan bilgi yazısının ilk 150 karakteri kullanılacak şekil bilgi içeriğini eklenebilir,

Fotoğraf: Turizme ait seçme bir fotoğraf eklenebilir,

Teşhir Edildiği Müze: Kullanıcı bilgi kartından turizmin sergilendiği müzeye ait bilgi eklenebilir ve ilişkilendirilebilir,

Bulduğu Ören Yeri: Kullanıcı bilgi kartından turizmin ören yerine ait bilgi eklenebilir ve ilişkilendirilebilir.

### TEKNİK ÖZELLİKLERİ

**Yönetilebilir:** Uygulama içerikleri bir CMS yardımıyla yönetilebilir hale

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

Doküman Kodu:F-0001

Yürürlük Tarihi: 04.11.2003

Revizyon No:2

Sayfa:8/19

	<p>getirilecektir.</p> <p><b>Ölçeklendirilebilir:</b> Uygulama ile ilgili istatistikler otomatik olarak tutulacaktır.</p> <p><b>Güncelleştirilebilir:</b> CMS yardımıyla yönetilen içerik, otomatik güncelleştirme özelliği sayesinde bütün online cihazlara iletilir ve içerik yazılım tarafından güncel hale getirilir.</p> <p><b>Genişleyebilir:</b> Uygulama daha sonradan ek özellikler ve sayfalar eklenebilecek şekilde kodlanacaktır.</p> <p><b>Yüksek yoğunlukta Bilgi Taşıma İşlemini Yerine Getirebilir:</b> Uygulama otomatik güncelleme özelliği sayesinde kullanıcıyı sıkmadan en güncel veriyi hızlıca çekebilecek bir yapıda olacaktır.</p> <p><b>Güvenilir Bir Yapıda Olacaktır:</b> Uygulama için veri iletişimi 64 bitlik şifreleme üzerinde güvenli bir şekilde yapılacaktır.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Uygulamanın istemci kısmı Objective-C, sunucu kısmı ise Apache Server üzerinde PHP ile kodlanacaktır.</li><li>- Veri tabanı istemci için SQLite, sunucu için ise MySql kullanılacaktır.</li></ul> <p>Veri iletişimi sırasında sunucu verileri JSON cinsinde iletilecektir.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- İmajlar sunucu tarafında standart imaj formatları ile (JPEG, GIF, PNG vs.) istemci tarafında ise data protokolü ile ve 64 bit şifreleme ile sağlanacaktır.</li></ul>
<b>Üniversite/AR-GE Kurumları ile Ortaklık, İşbirliği vb. İlişkiler</b>	
<b>(Varsa) Destek ve Teşvik Alınan Kurum/Kişi</b>	
<b>(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin İçeriği</b>	
<b>(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin Bütçesi/Miktarı</b>	
<b>(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin Açıklaması</b>	
<b>(Varsa) Alınmış veya Askıda Olan Patent ve/veya Patent Başvurusu (Konusu ve Numarası)</b>	
<b>(Varsa) Daha Önceden Başvurulan Teknoparklar ve Başvuru Sonucu</b>	

Proje 4

Adı	<b>Kent Turizm Bilgi Bankası</b>
<b>Başlangıç Tarihi</b>	
<b>(Tahmini) Bitiş Tarihi</b>	
<b>(Tahmini) Maliyeti/Bütçesi</b>	
<b>Yöneticisi</b>	
İçeriği (Kısa Tanımı)	<b>Turizm Bilgi Sistemi oluşturulması; Üniversiteler, Kent</b>



# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

Doküman Kodu:F-0001

Yürürlük Tarihi: 04.11.2003

Revizyon No:2

Sayfa:9/19

	<p>Belediyesi ve İlçe Belediyelerinin etkin biçimde faydalanacağı, elindeki görsel, işitsel, metinsel veriyi ilgili veritabanına gönderebileceği (ki bu veriler içerik yönetim elemanları tarafından değerlendirilecektir) bir alt yapı ile kentsel bilgiye en geniş kapsamlı, doğru ve güncel şekliyle hızlı, ulaşılabilir bir kaynak oluşturulması amaçlanmaktadır. Bu amaçla; düz ve panoramik fotoğraf çekimleri, hava çekimleri, bu alanlarla ilgili metin hazırlıkları, video çekimleri, 360 derece video çekimleri ve kurgu, kentteki kurum/kuruluşların elinde bulunan verilerin istenmesi, bilgi kartlarının Türkçe ve İngilizce hazırlanması, bilgi kartlarının Türkçe ve İngilizce seslendirilmesi işlemleri gerçekleştirilecektir. <b>Kent WEB Portalı;</b> Turizm Bilgi Sistemini kaynak olarak kent rehberi mahiyetinde, kentsel haberler, etkinlik takvimi, mekân ve firma rehberleri, kent kültür atlası içerikli yapı en güncel teknolojik alt yapısı ile her türlü bilgisayar ve mobil cihazlara uyumlu olacak şekilde; yerli yabancı turistlere ve kent halkına rehberlik, kent hakkında bilgi almak isteyen internet kullanıcıları için etkin ve önemli bir kaynak olacaktır. Özellikle arama motorlarındaki bilgi kirliliğinden arındırılmış kentsel bilgiye en geniş kapsamlı, doğru ve güncel şekliyle ulaşılması noktasındaki en büyük kaynağı teşkil edecektir. Kent bilgi sistemi, uygulamanın başındaki editorya tarafından sürekli güncel tutulacaktır. <b>Sistemin mobil rehber olarak uygulaması;</b> Taşınabilir mobil cihaz kullanan yerli yabancı turistler ve kent halkı için, mobil rehberlik yapması amacıyla web tabanlı bilgiler sunacak sistem ile kullanıcılarına navigasyon hizmeti verebilecek, yol bildirim, etkinlik bildirim yapabilecek, kentte kaldığı sürece tatil planlamasına yardımcı olabilecek, alternatif tur imkânları sunarak seyahat tercihlerini yönlendirebilecek, gittiği gördüğü tarihi, turistik mekânlar ve eserler hakkında bilgiye anında erişebilecek, hatta gitmeden 360 derece görüntülü gezebilecek, Türkçe ve İngilizce dil seçeneklerinde hizmet alması mümkün olacaktır. Söz konusu uygulama kioskulara da interaktif içerik olarak yüklenecektir.</p>
<b>Üniversite/AR-GE Kurumları ile Ortaklık, İşbirliği vb. İlişkiler</b>	
<b>(Varsa) Destek ve Teşvik Alınan Kurum/Kişi</b>	
<b>(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin İçeriği</b>	
<b>(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin Bütçesi/Miktarı</b>	
<b>(Varsa) Alınan Destek ve Teşvikin Açıklaması</b>	
<b>(Varsa) Alınmış veya Askıda Olan Patent ve/veya Patent Başvurusu (Konusu ve Numarası)</b>	
<b>(Varsa) Daha Önceden Başvurulan Teknoparklar ve Başvuru Sonucu</b>	

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 10/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

### ÜRÜNLERİNİZ

Firmanızın son 3 yıldır cirosunun asgari %75'ini oluşturan ürünleri ya da hizmetleri aşağıda açıklayınız. Orijini kolonunda kendi üretiminiz veya temsilcilik ya da dağıtıcılık gibi hususlara açıklık getiriniz. Standartları kolonunda ürüne/hizmete ilişkin standartları belirtiniz. Aşağıdaki satır sayısı ile sınırlı değilsiniz.

<b>Ürün / Hizmet Adı Standartları</b>	<b>Cirosu</b>	<b>Orijini</b>	
<b>360 Derece Yazılım ,Sunum Ve Simülasyon Teknolojileri</b>	200.000tl	Kendi Üretimimiz	Üst düzey
<b>Artırılmış Gerçeklik Teknolojileri web ve Mobil uygulamalar</b>	200.000tl	Kendi üretimimiz	Üst düzey
<b>Kent Eser ( Müze) Bilgi Sistemi</b>	-	Kendi üretimimiz	Üst düzey
<b>Kent Turizm Bilgi Sistemi</b>	150 000 tl	Kendi üretimimiz	Üst Düzey

### ARGE\* ÇALIŞMALARINIZ

Son üç yılda yürüttüğünüz ARGE ve ürün geliştirme projelerine ilişkin aşağıdaki bilgileri veriniz. Mevcut durum kolonunda proje; "tamamlandı", "devam ediyor" veya "bırakıldı" gibi gelişmesine ilişkin bilgiler veriniz. Aşağıdaki satır sayısı ile sınırlı değilsiniz.

<b>Proje Adı Mevcut Durumu</b>	<b>Niteliği / Amacı</b>	<b>Bütçesi</b>	
<b>360 Derece Yazılım ,Sunum Ve Simülasyon Teknolojileri</b>		400.000 tl	devam
<b>Artırılmış Gerçeklik Teknolojileri web ve Mobil uygulamalar</b>		700.000 tl	devam
<b>Kent Eser ( Müze) Bilgi Sistemi</b>		200 000 tl	devam
<b>Kent Turizm Bilgi Sistemi</b>		200 000 tl	devam

### ARGE İŞBİRLİKLERİNİZ

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 11/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

ARGE projelerinize ilişkin işbirlikleri veya ortaklıklar yapıyorsanız bu hususlarda bilgi veriniz. İşbirliği veya ortak yaptığınız kurumu -TÜBİTAK, TTGV, KOSGEB vb. kurumlar, üniversiteler, Avrupa Birliği projeleri veya özel şirketler- belirtiniz. İşbirliğinin niteliği kısmında finansman sağlama, danışmanlık sağlama vb. bilgileri veriniz. Aşağıdaki satır sayısı ile sınırlı değilsiniz.

Proje İşbirliği Niteliği	İşbirliği Yapılan Kurum	Başlangıç Tarihi

### MAKİNE VE EKİPMAN ALTYAPINIZ

Bu bölümde gerek üretim gerekse ARGE birimlerinizde kullanılan makine, ekipman, yazılım altyapısına ilişkin bilgiler veriniz. Niteliği/İşlevi kolonunda söz konusu varlığın hangi amaç için (ürün ile ilişkilendirilebilir) kullanıldığı açıklayınız. Özellikler kısmında ise işleve yönelik temel bazı özellikler veriniz. Aşağıdaki satır sayısı ile sınırlı değilsiniz.

Adı	Niteliği/İşlevi	Özellikleri	Üretim/ Lisans
360 derece içerik sağlayıcı ekipmanlar	360 derece video, fotoğraf kayıt sistemleri	Üst versiyon farklı firmalara ait bir çok ekipman	Farklı ülkelerden
Simülasyon ekipmanları Ve yazılımları	gyro, sensör veya chipli hareket kontrol sensörleri, monitör gözlükler, elektromekanik donanımlar ve yazılımlar	Kendi üretimimiz bir takım donanım ve yazılımlar ile beraber farklı özellikli donanımlar	Kendi üretimimiz, yerli malzeme ve farklı ülkelerden ithalatlar
<b>Kent Eser ( Müze) Bilgi Sistemi</b>	Yazılım	Açık kod yazılım	Kendi üretimimiz
<b>Kent Turizm Bilgi Sistemi</b>	Yazılım	Açık kod yazılım	Kendi üretimimiz

### STANDARTLAR

Firmanızın sahip olduğu standartları bu bölümde veriniz. Eğer standart belli bir tip ürüne veya hizmetinize aitse özellikle belirtiniz. Aşağıdaki satır sayısı ile sınırlı değilsiniz.

Standart Adı	Ürün/Hizmet Adı	Alış Tarihi
Veren Kurum		

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 12/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

\* Başvuru formları içinde ARGE ifadesi kullanılan her yerde ARGE ve yazılım geliştirme faaliyetleri kast edilmiştir.

### C) TEKNOLOJİ BÖLGESİNDE YAPILMASI PLANLANAN PROJE BİLGİLERİ

Bu bölümde İZTEKGEB’te yapmayı planladığınız AR-GE projelerinden üçü için yer ayrılmış bulunmaktadır. Şayet planladığınız proje sayısı üçten fazla ise diğer projelerinizi de aynı formatı muhafaza ederek ekleyiniz.

#### 1) İZTEKGEB’te niçin yer almak istiyorsunuz (önceliklerinize göre sıralayınız) ve üniversiteler ile nasıl bir işbirliği planlamaktasınız?

Firmamız Axima Medya yukarıdaki projelerde belirtilen 4 proje dahil tüm hizmet, yazılımları ve haklarını satın almıştır. Anlaşılması halinde mevcudiyeti koruma ve geliştirme konusunda söz konusu firmadan hizmet alımı yapmaktadır. İZTEKGEB bünyesine geçerek kendi AR-GE ve teknik kadrosunu kurma arzusundadır. Firmamız bugüne kadar sağlamış olduğu hizmetler ile her zaman ARGE çalışmaları kapsamında faaliyetler gerçekleştirmiştir. Günümüz koşullarında oldukça büyük öneme sahip olan bilişim teknolojilerinin faydalanıcılara sunduğu hizmetleri geliştirmek ve ülkemiz tanıtımında öne çıkacak uygulamalar yapmak amaçlarımız arasında ön sırada yer almaktadır.

Ancak bugüne kadar hizmet alımı yolu ile yaptığımız bu çalışmaları sürdürülebilir olması ve daha hızlı, çevik şekilde pazara sunulması içinse yazılımların ve uygulamaların firma bünyesinde gerçekleştirmek istediğiz.

Bu bağlamda gerek ekip kurulumu gerekse sistem alt yapı ve üst yapı oluşumlarda farklı üniversitelerin farklı departmanlarından destek ihtiyacımız vardır.

Mevcuttaki projeler; Kalkınma ajansı başta olmak üzere TÜBİTAK ve farklı proje çağrısı yapan kurumları çağrı konularıyla örtüşmektedir. Proje yazımı başta olmak üzere akademik danışmanlığa ihtiyaç olacaktır. Hali hazırda birçok işimizde bu ihtiyaçlar için akademik alımlar yapılmaktadır. Ayrıca söz konusu projeler kapsamında; başta veri giriş elemanı, anketör, araştırma personeli ihtiyacı doğmakta bunu da üniversite öğrencileri ile yapılacak organizasyonlar ile gidermeyi planlamaktayız. Tekno Kent bünyesinde bulunan firmaların mali ve kamusal avantajları ile beraber bir takım teşvik ve proje desteklerinden de faydalanmak istiyoruz.

#### 2) İZTEKGEB’te ne şekilde yer almak istiyorsunuz?

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 13/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

- Şirket merkezi açmak
- Şirket şubesi açmak
- Yeni şirket kurmak
- Diğer (inkübatör merkezi birimi açmak vb.)

**3) Ne kadar alana ihtiyacınız var?**

En az (m<sup>2</sup>): ( 15 ) En çok (m<sup>2</sup>): ( 20 )

	Ofis Alanı	Laboratuvar	Depolama Alanı
<b>1. Yıl</b>	20		
<b>2. Yıl</b>	20		
<b>3. Yıl</b>	20		

**4) Kullanacağınız alanı nasıl sağlamayı planlıyorsunuz?**

- Mevcuttan Kiralama
- İnşaat Yapma

**5) Projede kullanmayı düşündüğünüz makine ve ekipman nedir?**

Adı	Özellikleri	Kullanılacak Proje
Bilgisayar (4 Adet)	Gerekli konfigirasyonlarda iş pc	hepsi
yedekleme üniteleri	standart	hepsi
Simülasyon ekipmanları	Gerekli konfigirasyonlarda	
360 video kayıt ve kurgu sistemi	Gerekli konfigirasyonlarda	
360 fotoğraf ekipmanı	Gerekli konfigirasyonlarda	

**6) İZTEKGEB'te yer alacak personelinizin vasıfları hakkında bilgi veriniz.**

Personelin Adı	Eğitimi (Doktora, Yüksek Lisans, Lisans, Ön lisans, Lise, Diğer)	Mesleği	Çalışacağı Proje

**7) Aşağıda yer alan üniversiteler ile ilgili işbirliği alanlarını önem sırasına göre sıralayınız; destek alabileceğiniz konuları belirtiniz.**

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 14/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

Danışmanlık	(X)
Devam eden projeye destek	(X)
Yeni proje geliştirme	(X)
Part-time personel desteği	(X)
Laboratuvar kullanımı	(-)
Diğer	(-)

Konular:

---

---

---

---

**8) İZTEKGEB'te yürütülecek projelerinize dair –her bir projeniz için ayrı ayrı olmak üzere- ayrıntılı bilgi veriniz.**

PROJE-1

<b>Adı</b>	<b>Artırılmış Gerçeklik Teknolojileri WEB ve Mobil Uygulamalar</b>
<b>Konusu</b>	Arttırılmış Gerçeklik alt yapılarını kullanarak kamusal ve özel sektöre yönelik ürünler geliştirmek
<b>AR-GE niteliği</b>	Yazılım
<b>Yenilikçi yönü</b>	İnteraktif ve mobil medya tabanlı yazılımlarda kendine kullanım alanı bulan Arttırılmış Gerçeklik (AR), içinde bulunduğumuz zaman diliminde yeni diyebileceğimiz bir aşamada olmakla beraber yakın bir gelecekte mobil cihazlar, gözlükler ve giyilebilir teknolojiler ile günlük hayatın vazgeçilmez bir parçası olacak teknolojilerin başında gelmektedir.
<b>(Tahmini) Başlangıç Tarihi</b>	01-09-2014
<b>(Tahmini) Bitiş Tarihi</b>	Devamlı geliştirilecek konu
<b>(Tahmini) Maliyeti/Bütçesi</b>	Aylık 10 000 tl
<b>(Tahmini) İşgücü (Kişi/Ay)</b>	Geliştirilecek projelere bağlı olarak değişecek
<b>Alınacak destek ve teşvikler</b>	
<b>Patent Alımı (Evet/Hayır)</b>	

PROJENİN AMACI , KAPSAMI ve ÇEVREYE ETKİLERİ

<b>Amaç</b>	Yeni nesil medya cihazları, mobil cihazlar, giyilebilir cihazlar için içerik tabanlı yazılımlar oluşturmak...
<b>Kapsam</b>	Kamu ve özel sektör
<b>Çevreye Etkileri</b>	Sanal ve gerçekliğin aynı zamanda ve mecrada kullanıcıya sunulması
<b>Etkilere Karşı Alınacak Önlemler</b>	Geri dönüşlere göre Ar-Ge faaliyetinin şekillendirilmesi ve çeşitlendirilmesi.

PROJENİN SONUNDA ELDE EDİLECEK SONUÇ ve ÇIKTILAR

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 15/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

Projenin tamamlanması neticesinde elde edilecek kazanım, sonuç ve çıktıları –mesela yeni bir ürün, üretim tekniği, sistem, malzeme, yöntem, faydalı araç gereç, ithalatın engellenmesi, ihraç potansiyeli vb.- belirtiniz.

Hizmet vereceğimiz kamu ve özel sektördeki kurum ve kuruluşlarda bu teknolojinin sunduğu teşhir ve sunum olanaklarıyla hedef kitle üzerinde son derece akılda kalıcı bir etki bırakacaktır.

Üretilen arttırılmış gerçeklik yazılımları ile hem yurt dışında benzer uygulamaları kendi bünyelerine adapte etmek isteyen yabancı firmalara ihracat sağlanacak hem de büyük bir hızla gelişen bu mecrada kendi üretimimiz olan yazılımlar ile projelerinin ihtiyaca uygun şekilde oluşturulması ve yapım süreçleri esnasında yine ihtiyaçlar doğrultusunda editlenebilmesi son derece hızlı ve pratik bir yapıya oturtulacaktır.

Özellikle eğitim, rehberlik ve bilgilendirme amaçlı olarak geliştirilecek uygulamalar ile kamu alanlarında son teknoloji sistemler ile kaliteli, güncel ve özellikle görsel anlamda zengin içerikli bilginin hızlı ve pratik aktarımı ile kamu yararı en üst seviyede karşılanacaktır.

Sunum ve pazarlama bağlamında bakıldığında arttırılmış gerçekliğin görselliği ve kişi üstünde yarattığı büyüleyici etki hiç tartışmasız son derece önemlidir. Günümüz ileri iletişim toplumlarında bilginin hızlı aktarımı temel alındığı için durmaksızın ve hızlı bir bilgi bombardımanına tutulan bireyin bu yoğunlukta seçim yapabilmesi son derece zorlaşmaktadır. Bu bilgi kirliliği içinde öne çıkabilmenin tek yolu fark yaratmaktan geçmektedir.

Sizin anlaşılabilirliğiniz karşısındaki insanın sizi ne kadar anladığıyla ve bunun da öncesinde sizi ne kadar dinlediğiyle sınırlıdır. Bu anlamda kendinizi etkili biçimde ifade edebilmek için ilk olarak yapmanız gereken şey karşınızdakinin dikkatini çekebilmektir. Bunu başardıktan sonra yapmanız gerekense hızlı ve yalın bir biçimde bilgiyi transfer etmektir. Mevcut sunum olanakları içinde bunu Arttırılmış ve Sanal Gerçeklik teknolojilerinden daha etkili biçimde yapabilecek başka bir teknoloji bulunmamaktadır.

### EKLEMEN İSTEDİĞİNİZ DİĞER KONULAR

Yakın geleceğin teknolojisi olarak kabul edilen bu yazılımın ve donanımın entegrasyon faaliyetleri ile hizmet vereceğimiz kurumlarda farkındalık oluşturarak Türkiye ekonomisine katkıda bulunacağımızı düşünüyoruz

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 16/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

### PROJE-2

<b>Adı</b>	<b>360 Derece Yazılım ,Sunum Ve Simülasyon Teknolojileri</b>
<b>Konusu</b>	Mekansal sunumların 360 derece gösterimi için yazılım ve donanımların geliştirilmesi
<b>AR-GE niteliği</b>	Yazılım - Donanım
<b>Yenilikçi yönü</b>	Sanal gerçeklik tabanlı web, mobil ve simülasyon uygulamaları
<b>(Tahmini) Başlangıç Tarihi</b>	2005
(Tahmini) Bitiş Tarihi	Devam ediyor
<b>(Tahmini) Maliyeti/Bütçesi</b>	Aylık 10.000 tl
<b>(Tahmini) İşgücü (Kişi/Ay)</b>	Proje üretimlerine bağlı değişkenlik gösterecek
<b>Alınacak destek ve teşvikler</b>	
<b>Patent Alımı (Evet/Hayır)</b>	

### PROJENİN AMACI , KAPSAMI ve ÇEVREYE ETKİLERİ

<b>Amaç</b>	Kamusal ve özel sektörün anlatımlarını ve bilinirliğini detaylandırmak
<b>Kapsam</b>	Kamu ve özel sektör
<b>Çevreye Etkileri</b>	Kullanıcıların Sanal gerçeklik teknolojisi ile algı ve eğitimlerini geliştirmek
<b>Etkilere Karşı Alınacak Önlemler</b>	Geri dönüşlere göre Ar-Ge nin şekillendirilmesi ve çeşitlendirilmesi

### PROJENİN SONUNDA ELDE EDİLECEK SONUÇ ve ÇIKTILAR

Projenin tamamlanması neticesinde elde edilecek kazanım, sonuç ve çıktıları –mesela yeni bir ürün, üretim tekniği, sistem, malzeme, yöntem, faydalı araç gereç, ithalatın engellenmesi, ihraç potansiyeli vb.- belirtiniz.

Bu sistemin kurulumu ile özellikle kent, ören yer ve turistik mekânların anlatılması ve bu yerlerin tanıtımı noktasında son derece etkili bir tanıtım faaliyeti yürütmek mümkün olmaktadır. 360 derece teknolojisinin yapısında var olan kullanıcı kontrollü gezi mekanizması ile kullanıcılar herhangi bir ikinci şahsın manipülasyonuna maruz kalmadan dilediğince görmek istediklerini görebilmekte ve bu sayede de istenen bilgi en doğru haliyle kullanıcıya ulaşabilmektedir.

Özellikle 360 derece teknolojisinde, sadece yurt içinde değil yurt dışında da, aldığı projelerde fark yaratan firmamız sahip olduğu deneyimle bu alanda rakipsiz ve aranan bir firma hüviyetindedir. Türkiye'nin en saygın gerek özel gerekse kamu, kurum ve kuruluşlarına yaptığımız yüzlerce iş bitirmemiz bulunmaktadır. Sadece ülke sınırları içinde değil yurt dışında da bu teknolojiyi pazarlayan firmamız bu tecrübelerin ardından yeni ARGE çalışmalarıyla çok daha kapsamlı ve yenilikçi projelere imza atacaktır.

### EKLEMEN İSTEDİĞİNİZ DİĞER KONULAR



# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 17/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

Yakın geleceğin teknolojisi olarak kabul edilen bu yazılımın ve donanımın entegrasyon faaliyetleri ile hizmet vereceğimiz kurumlarda farkındalık oluşturarak Türkiye ekonomisine katkıda bulunacağımızı düşünüyoruz

### PROJE-3

<b>Adı</b>	<b>Kent Eser ( Müze ) Bilgi Sistemi</b>
<b>Konusu</b>	Eser Kültür envanterlerinin fişlenerek saklanması ve bunların güncel medya mecralarında teşhiri
<b>AR-GE niteliği</b>	Yazılım
<b>Yenilikçi yönü</b>	Mevcut Eserlerin güncel medya mecralarında sınıfları ve ilgi kriterlerine göre kullanıcıya sunulması
<b>(Tahmini) Başlangıç Tarihi</b>	Haziran 2015
<b>(Tahmini) Bitiş Tarihi</b>	3 yıl
<b>(Tahmini) Maliyeti/Bütçesi</b>	Aylık 10.000 tl
<b>(Tahmini) İşgücü (Kişi/Ay)</b>	2
<b>Alınacak destek ve teşvikler</b>	
<b>Patent Alımı (Evet/Hayır)</b>	

### PROJENİN AMACI , KAPSAMI ve ÇEVREYE ETKİLERİ

<b>Amaç</b>	Eserlerin sınıflandırılması ve sunulması
<b>Kapsam</b>	Resmi ve tüm özel müzeler ile ören yerleri
<b>Çevreye Etkileri</b>	Müze ve eser bilincini geliştirmek, kaynağa kısa ve doğru yoldan ulaşmak
<b>Etkilere Karşı Alınacak Önlemler</b>	Geri dönüşlere göre Ar-Ge'nin şekillendirilmesi ve çeşitlendirilmesi

### PROJENİN SONUNDA ELDE EDİLECEK SONUÇ ve ÇIKTILAR

Projenin tamamlanması neticesinde elde edilecek kazanım, sonuç ve çıktıları –mesela yeni bir ürün, üretim tekniği, sistem, malzeme, yöntem, faydalı araç gereç, ithalatın engellenmesi, ihraç potansiyeli vb.- belirtiniz.

Onlarca farklı kültüre ev sahipliği yapmış ve yapmaya devam eden dünyanın en eski yerleşkelerinden olan Anadolu ve Mezopotamya coğrafyasında bulunan ülkemizin buna paralel oranda bir kültür mirası bulunmaktadır. Bu sebeple de tüm bu farklı kültür eserlerinin kategorize edilmesi, doğru ve etkin biçimde sunumu, hem ülke tanıtımımız açısından hem de bu kültürel mirasa hak ettiği saygıyı göstermemiz açısından oldukça önemlidir.

Firmamızın sunduğu bu proje ile tüm müzeler ve içerdiği eserler uzun yıllar kullanılacak bir sistem içerisinde hem kayıt altına alınacak hem de en son teknolojik sistemlerle ziyaretçilerle buluşacak.

Proje içerisindeki mobil aplikasyon seçenekleriyle görsel verilerle zenginleştirilmiş bilgiyi kullanıcının avucunun içine bırakacak olan bu sistem interaktif yapısıyla müze ziyaretçilerinin başvuracağı en önemli rehber olacak.

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

<b>Doküman Kodu:</b> F-0001	<b>Yürürlük Tarihi:</b> 04.11.2003	<b>Revizyon No:</b> 2	<b>Sayfa:</b> 18/19
-----------------------------	------------------------------------	-----------------------	---------------------

### EKLEMEN İSTEDİĞİNİZ DİĞER KONULAR

Kurumların sınıflama arşivleme ve ilgili kitleye doğru şekilde ulaşma ilgili değerlerin bulunurluğu ve bilinirliği noktasında ciddi katkı sağlayacak bir projedir.

### PROJE-4

<b>Adı</b>	<b>Kent Turizm Bilgi Sistemi</b>
<b>Konusu</b>	Kentte bulunan Turizme konu olabilecek tüm değerlerin, sınıflanması değerler ile alakalı tüm görsel, metinsel ve işitsel verinin derlenmesi ve sunumu düşünülen medya mecralarına kaynak hazırlanması
<b>AR-GE niteliği</b>	Yazılım
<b>Yenilikçi yönü</b>	Kent in tanıtımı veya bilgi amaçlı oluşturulacak medya mecraları için bilgi bankası oluşturulması
<b>(Tahmini) Başlangıç Tarihi</b>	2009
<b>(Tahmini) Bitiş Tarihi</b>	Devam
<b>(Tahmini) Maliyeti/Bütçesi</b>	Aylık 10.000 tl
<b>(Tahmini) İşgücü (Kişi/Ay)</b>	2
<b>Alınacak destek ve teşvikler</b>	
<b>Patent Alımı (Evet/Hayır)</b>	

### PROJENİN AMACI , KAPSAMI ve ÇEVREYE ETKİLERİ

<b>Amaç</b>	Kent turizm bilgi bankasını oluşturmak
<b>Kapsam</b>	Kapsam tüm il ve ilçelerde bulunan başta belediyeler, Valilikler, İl Kültür ve Turizm Müdürlüğü ve kamu kurumları
<b>Çevreye Etkileri</b>	Kültür ve turizme konu olabilecek konuların bulurluğunu ve bilinebilirliğini artırmak
<b>Etkilere Karşı Alınacak Önlemler</b>	Geri dönüşlere göre Ar-Ge faaliyetlerinin şekillendirilmesi ve çeşitlendirilmesi

### PROJENİN SONUNDA ELDE EDİLECEK SONUÇ ve ÇIKTILAR

Projenin tamamlanması neticesinde elde edilecek kazanım, sonuç ve çıktıları –mesela yeni bir ürün, üretim tekniği, sistem, malzeme, yöntem, faydalı araç gereç, ithalatın engellenmesi, ihraç potansiyeli vb.- belirtiniz.

# İZMİR TEKNOLOJİ GELİŞTİRME BÖLGESİ

## BAŞVURU FORMU

**Doküman Kodu:**F-0001

**Yürürlük Tarihi:** 04.11.2003

**Revizyon No:**2

**Sayfa:**19/19

Bacasız sanayi olarak adlandırılan turizmin, ülkemiz ekonomisi için önemi tartışılmayacak boyuttadır. Gerek iklimi gerekse sahip olduğu coğrafi ve tarihi yapısı ile geniş bir skalada turizm faaliyeti yürüten ve buna bağlı olarak her yıl birçok turiste ev sahipliği yapan ülkemiz için bu alanda yapılacak doğru projeler bizi birkaç adım ileri taşıyacaktır.

Firmamızın sunduğu Kent Turizm Bilgi Bankası ile turizm ağı ve bunu oluşturan elemanlar yerel yönetimler açısından çok daha rahat yönetilebilir bir yapıya kavuşacak. Mikrodan, makroya gidecek bir yapıda tüm turizm varlıklarını dijital ortamda kayıt altına alınmasını hedefleyen bu sistemle bu değerler sadece kayıt altına alınmakla kalmayacak dijital ortamda, en etkin biçimiyle yerli ve yabancı turistlerin bilgisine sunulacak.

### EKLEMEK İSTEDİĞİNİZ DİĞER KONULAR

Kurumların sınıflama arşivleme ve ilgili kitleye doğru şekilde ulaşma ilgili değerlerin bulunurluğu ve bilinirliği noktasında ciddi katkı sağlayacak bir projedir.

#### D) EKLER

Aşağıda sıralanan belgeleri başvuru formuna ekleyiniz.

İmza Sirküleri

Ticaret Sicil Gazetesi\*

Ticaret ve/veya Sanayi Odası Kaydı\*\*

Vergi Levhası

Firma/Ürün Broşürleri

Son üç yıllık kar-zarar tabloları

Ticaret Odası Faaliyet Belgesi

Bilançolar

Varsa aşağıda belirtilen ve başvurunuzun değerlendirilmesine yardımcı olacağına inandığınız diğer belgeleri ekleyiniz.

TSE, İmalat Yeterlilik Belgeleri

Kalite Güvence Sistemi ve Çevre Yönetimi Belgeleri

Alınmış Patent, Tasarım Tescil Belgeleri

Diğer

(\*) Kuruluş ilanı ile son sermaye ve ortaklık yapısının yayımlandığı Türkiye Ticaret Sicil Gazeteleri

(\*\*) Yabancı firmalar için kendi ülkelerinde geçerli olan kuruluş belgesinin Türkiye'nin o ülkedeki temsilciliğince onaylı örneği.